

## Aritmetički niz

Nizovi u kojima je razlika među kojima dva uzastopna člana konstantna nazivaju se **aritmetički nizovi** ili aritmetičke progresije.

Vrlo je važno od kog broja počinje niz, pa se on zove **prvi član niza** i obeležava se sa  $a_1$ .

Razlika (diferencija) niza je broj za koji se niz povećava (smanjuje) i obeležava se slovom  $d$ .

$$d = a_2 - a_1 = a_3 - a_2 = \dots = a_n - a_{n-1}$$

**Formula za  $n$ -ti član niza ( opšti član ) :**  $a_n = a_1 + (n-1)d$

Ako trebamo sabrati prvih  $n$ -članova niza, tu važi formula:

$$S_n = \frac{n}{2} [2a_1 + (n-1)d] \quad \text{ili} \quad S_n = \frac{n(a_1 + a_n)}{2}$$

Za svaki aritmetički niz još važi ( **aritmetička sredina**) :

$$a_n = \frac{a_{n-1} + a_{n+1}}{2} \quad \text{ili} \quad a_n = \frac{a_{n-j} + a_{n+j}}{2} \quad j = 2, \dots, n-1$$

Ako izmedju brojeva  $a$  i  $b$  treba umetnuti (interpolirati)  $k$ -brojeva tako da zajedno sa  $a$  i  $b$  čine aritmetički niz, onda razliku  $d$  tog niza tražimo po formuli  $d = \frac{b-a}{k+1}$

## Geometrijski niz

Niz brojeva u kome je količnik među koja dva uzastopna člana niza stalan zove se **geometrijski niz ili progresija**.

Naravno i ovde je važno od kog broja počinje niz, pa se taj broj zove "**prvi**" član niza i obeležava se sa  $b_1$ .

$$\frac{b_2}{b_1} = \frac{b_3}{b_2} = \dots = \frac{b_n}{b_{n-1}} = q \rightarrow \text{količnik niza}$$

Ako znamo  $b_1$  (prvi član niza) i  $q$  (količnik niza) niz je potpuno određen, odnosno možemo da ga zapišemo

Bilo koji član niza (**n-ti član**) se traži po formuli:  $b_n = b_1 \cdot q^{n-1}$

**Zbir prvih  $n$ -članova** niza se traži

i)  $q > 1$

ii)  $q < 1$

$$S_n = \frac{b_1(q^n - 1)}{q - 1}$$

$$S_n = \frac{b_1(1-q^n)}{1-q}$$

Za svaki član niza važi:  $b_n = \sqrt{b_{n-1} \cdot b_{n+1}}$  → geometrijska sredina

Ako izmedju brojeva  $a$  i  $b$  treba umetnuti (interpolirati)  $k$  brojeva tako da zajedno sa  $a$  i  $b$  čine geometrijski niz, onda količnik  $q$  tog niza tražimo po formuli :  $q = \sqrt[k+1]{\frac{b}{a}}$